Estructuras de datos 1

//-------------------------------------------------

// Calificación:

//

// - Ejercicio 1: 0.83

// - Ejercicio 2: 0.0

// - Ejercicio 3: 0.83

// - Ejercicio 4: 0.83

// - Ejercicio 5: 0.83

// - Ejercicio 6: 0.83

//--------------------------------------------------

1) Las que modifica el valor de la variable foo es la b y la d: en la b modifica el valor de la variable por que le está dando la orden de sumar el valor de una en una, en la d la variable (ptr) toma el valor de foo y suma de una en una gracias al ++. /// OK

2) No sale nada por que los char solo reciben textos, en pantalla solo sale lo que hay entre comillas (“\*p3 =”), las operaciones no se realizan. // Esta afirmación es incorrecta

3) Primero realice una variable de tipo entero (int tama = 5) que es el numero hasta donde debe llagar en los arreglos.

Después realice un string con los nombre de los estudiantes, otra variable de tipo entero con el código del estudiante y 4 float con sus notas

Empecé con un if por que si es mayor a 5 debe salir del programa si no es así debe hacer un bucle for para que vaya uno por uno buscando, dentro del programa declare otra variable tipo float (quizes) sumando los dos quizs del estudiantes dividendo por dos y multiplicándolo 0.25 para sacarle el porcentaje

Las notas de los parciales las multiplique por 0.35 y las notas del proyecto por 0.40.

Y por último los mostré en pantalla con varios cout, los estudiantes, los códigos, la variable quizes después de hacer su operación, el parcial y el proyecto

// Coincide con el codigo

4) Cree un arreglo de enteros y otro de números enteros que podrían ser iguales al otro arreglo al compararlos, cree un bucle for para ir buscando en cada número uno igual, un if para comparar si el número es igual mostrar en pantalla si no sale del programa

// Coincide con el codigo

5) Hice una matriz de enteros aleatorios de 4 columnas y 3 celdas, después hice dos bucles for enteros (g, b) de cero a menos 4, hice un cout para mostrar la matriz en modo de filas

En la matriz traspuesta, cree otros dos bucles for enteros para la matriz traspuesta de cero a menos 4 y un cout para mostrar la matriz en modo de columnas

6) Primero hice dos variables de tipo entero que son la capacidad de datos en la matriz, hice las dos matrizes de datos de tipo entero.

Cree un condicional que si es mayor a capacidad o a capacidad2, salga del programa, si no es así haga la suma buscando por la matriz gracias a los 2 for